



Stellenausschreibung:

Technical Artist (w/d/m)

Über uns

Wir PainDevs sind Softwareentwickler:innen und seit mittlerweile neun Jahren in der Games-Branche aktiv. Als Outsourcing-Partner erstreckt sich unser Tätigkeitsfeld dabei über verschiedenste Genres, Plattformen und Technologien.

Je nach Situation steuern wir dabei gezielt einzelne Komponenten oder Tools zur Entwicklung bei, entwickeln und betreiben das Backend für Online-Funktionalitäten, portieren bestehende Titel auf neue Plattformen oder übernehmen direkt die gesamte Programmierung des Titels.

Titel, zu denen wir beigetragen haben, sind unter anderem **Ad Infinitum**, **Emergency 5 / 2016 / 2017** und **Pressure Overdrive (Switch)**.

Diverse weitere Projekte sind gerade in Entwicklung und hierfür suchen wir ab sofort Verstärkung für unser Team!

Wir bieten

- Vielseitiges Aufgabengebiet sowie spannende und herausfordernde Projekte
- Einblicke in die Entwicklung für die aktuelle Konsolengeneration
- Ein freundliches und professionelles Team
- Flexible Arbeitszeiten und Arbeit im Home-Office
- Unterstützung bei der Einarbeitung in spannende neue Themen

Deine Aufgaben

- Konzeption und Implementation von Effekten und Systemen für Projekte (Shader, Animationen, VFX, SFX usw.)
- Planung und Aufsetzen von Content Pipelines für verschiedene Game-Engines
- Performance und Asset Optimierungen für unterschiedliche Plattformen
- Anfertigung und Integration von Assets in die Projekte

Das solltest du mitbringen

- Erfahrung mit Game-Engines (Unity, Unreal)
- Kenntnisse über Shader und deren Programmierung
- Erfahrung mit Content Creation Workflows verschiedener Assets (3D, 2D, Audio usw.)
- Erfahrungen mit Tools zur Assetanfertigung (Blender, PhotoShop, Audacity usw.)
- Zuverlässigkeit und Teamfähigkeit
- Selbstständiges Arbeiten und Lernen
- Begeisterung für Videospiele

Studierende, Quereinsteiger:innen und Menschen mit viel Hobbyerfahrung sind herzlich eingeladen, sich ebenfalls zu bewerben. Programmierkenntnisse sind erwünscht.

Konnten wir Dein Interesse wecken oder hast Du Fragen?

Dann sende uns eine Mail an jobs@paindevs.com

Bewerbungsunterlagen:

- Kurzes Motivationsschreiben
- Aktueller Lebenslauf
- Mögliches Einstelldatum und Gehaltsvorstellungen
- Optional: Arbeitsproben, Portfolio

Wir freuen uns darauf, Dich kennen zu lernen!

The logo for PAINDEV'S features the word 'PAINDEV'S' in a bold, distressed, sans-serif font. The letters 'PAIN' are colored orange, while 'DEV'S' is dark grey. The text has a splattered, ink-like texture.